Zadania 1.

Const name = „Paweł”;

Console.log(name);

Można użyć słowo klucz – name

Zadanie 2.

Let age = 31;

Console.log(age);

Zadanie 3

Ad.1. console.log(name);  
ad.2. console.log(age);

Zadanie 4.

Const secondName = „Piotr”;  
Const surname = „Drabato”

Zadanie 5.

Tak istnieją inne. Jest jeszcze PascalCase – wszystkie słowa w zmiennej są pisane z dużych liter oraz notacja wegierksa gdzie przed właściwą nazwą zmiennej dodajemy małą literę oznaczającą rodzaj zmiennej.

Zadanie 6. Lista zarezerwowanych słów dla JS:  
\* break \* delete  
\* case \* do  
\* catch \* else  
\* class \* export  
\* const \* extends  
\* continue \* finally  
\* debugger \* for  
\* default \* function  
\* if \* in  
\* import \* instanceof  
\* new \* return  
\* super \* switch  
\* this \* throw  
\* try \* typeof  
\* var \* void  
\* while \* with  
\* yield  
-enum - implements  
- interface - let  
- package - private  
- protected - public  
- static - yield  
+ abstract + boolen  
+ byte + char  
+ double + final  
+ float + goto  
+ int + long  
+ native + short  
+ synchronized + throws  
+ transient + volatile  
+ null + true  
+ false

Zadanie 7.